

HEROQUEST.ES

EL ÚLTIMO ALIENTO DE VERAG

En este Reto, los Héroes se las tendrán que ver con el progenitor de Verag, el cual quiere vengarse de la muerte de su vástago.



Versión 1.0

Este reto ha sido creado y desarrollado por y para la web de HeroQuest.ES
(www.heroquest.es).

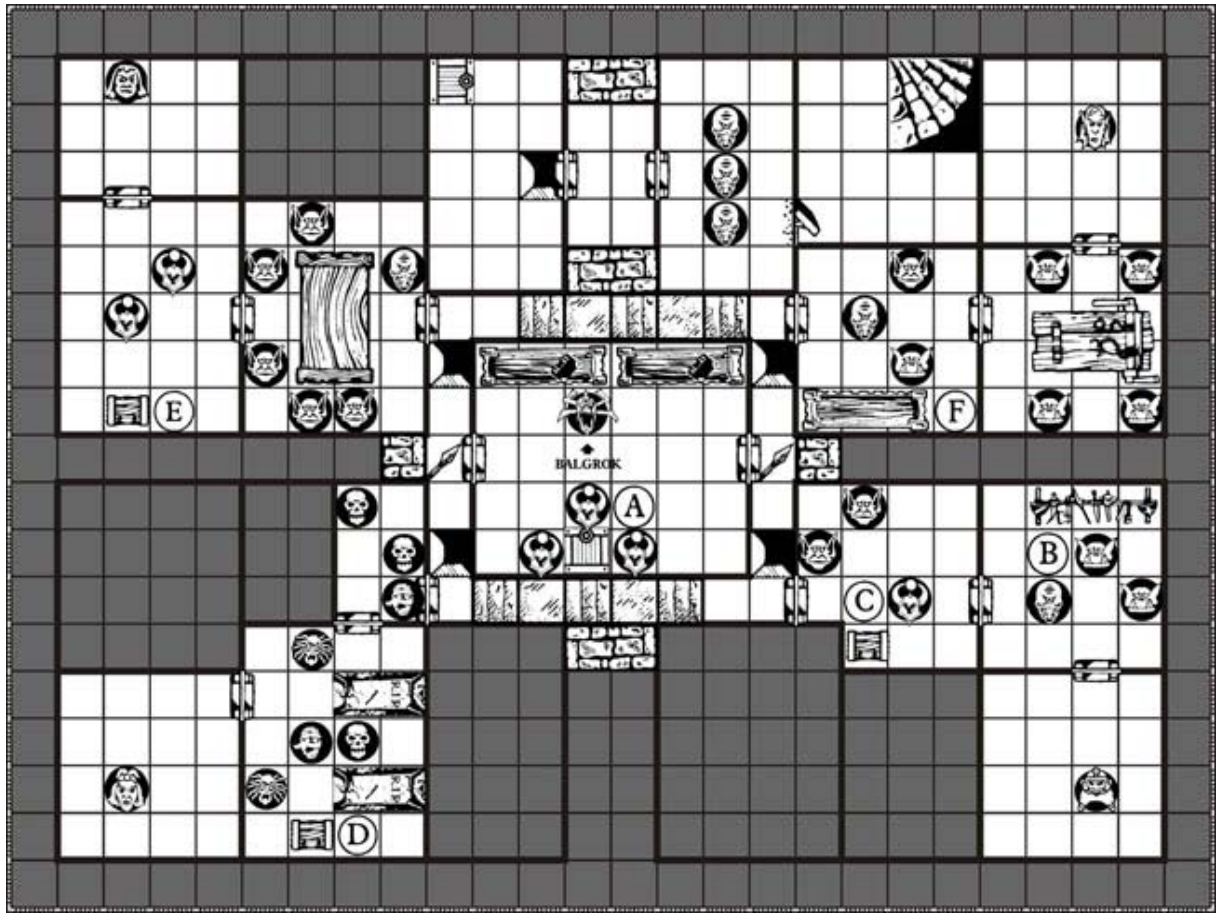
El mapa del reto ha sido creado por un editor propio de la web.

El Material creado por HeroQuest.ES está bajo la licencia de Creative Commons
(BY-NC-SA), no obstante puede haber material que tenga su propio copyright.
Bajo ningún concepto se permite la venta de este documento.

Recuerda visitar la web www.heroquest.es



www.heroquest.es



El Último Aliento de Verag

¡Compañeros de Aventuras!, ya hace mucho tiempo, cuando empezasteis en la honrosa empresa de convertirnos en auténticos valerosos Héroes del Imperio, os enfrentasteis a una gárgola inmundada, cuyo nombre era Verag. Lo que desconocía en aquel tiempo es que esta criatura no era más que el primogénito de un ser mucho más terrible, el cual juró que no descansaría hasta vengar a su descendiente. Ahora ya es demasiado tarde para interferir en sus planes, pues esta venganza que le ha llevado todo este tiempo ya ha sido ejecutada. Os han acorralado y deberéis escapar, no antes asegurarnos que este engendro del Mal sea destruido, pues aún que escapéis con éxito, volverá a intentarlo y puede que la próxima vez no tengáis otra oportunidad para salir con vida. ¡Aprisa amigos!

NOTAS

Los Héroes se encuentran divididos, debes indicarles, que su primer objetivo debería ser conseguir unirse, pues el reto es de extrema dificultad.

Balgrok conoce 2 Hechizos del Caos (Bola en Llamas y Miedo) que puede lanzar (uno por turno) en vez de atacar. Sus características son las siguientes:

MOVIMIENTO	ATAQUE	DEFENSA	CUERPO	MENTE
7	4/3	6	4	4

- (A)** La trampa se encuentra cerrada con llave, no podrán acceder a ella hasta que consigan la llave que se encuentra colgando del cuello de Balgrok, una vez maten la gárgola, podrán abrir la trampa.
- (B)** En el armario se encuentra una Daga Mágica (es un Artefacto), las demás armas están oxidadas.
- (C)** Dentro del cofre se encuentra una Pócima Curativa que restaura hasta 4 Puntos de Cuerpo perdidos por el Héroe y una Daga Mágica (es un Artefacto).
- (D)** En este cofre se encuentra una Pócima Curativa que restaura hasta 4 Puntos de Cuerpo perdidos por el Héroe y una Daga Mágica (es un Artefacto).
- (E)** En este cofre se encuentra una Pócima Curativa que restaura hasta 4 Puntos de Cuerpo perdidos por el Héroe y una Daga Mágica (es un Artefacto).
- (F)** En este armario se encuentra una Pócima Curativa que restaura hasta 4 Puntos de Cuerpo perdidos por el Héroe y una Daga Mágica (es un Artefacto).



Monstruo Errante: FIMIR

